Thông điệp Client -> Server:

* Đăng ký UserName: 1%UserName
* Gửi lá bài mà mình chọn đi: 1%UserName%Lá Bài Đi
* Gửi 3 lá bài dùng để trao đổi với các Client khác: 1%La1%La2%La3
* Gửi nội dung chat: 2%NoiDungChat

( Client có một jText để nhập thông điệp chat và một nút send để gửi message)

Thông điệp Server -> Client:

* Lúc Đăng nhập:

1%UserNameDaCo

1%ChuaDuNguoiChoi

1%BatDauChoi%TenClient1%TenClient2%TenClient3%TenClient4

1%DaDuNguoiChoi

1%YeuCauUserName

* Gửi kết quả 1 lượt chơi cho 4 Client: 2%TenClientThua%SoDiemThuaTrongLuotChoiRoi
* Server phát bài cho 4 Client: 3%TenClient%La1%La2%....%La13
* Server thông báo cho 4 Client có trao đổi bài trước khi chơi: 4%CoTraoDoiBai
* Server thông báo cho Client này đến lượt chơi: 5%DenLuotDi
* Server gửi cho các client còn lại, Client N đi lá bài: 6%TenClientN%LaBaiDi
* Server thông báo có quyền đi cơ: 7%CoQuyenDiCo
* Server thông báo ván chơi kết thúc:

8% Client1$TongDiem%Client2$TongDiem%Client3$TongDiem%Client3$TongDiem

* Thông báo Client N ngừng chơi: 9%TenClientN
* Gửi kết quả 1 ván chơi: 10%Client1$Diem%Client2$Diem%Client3$Diem%Client3$Diem
* Gửi 3 lá bài Client này có sau khi các client trao đổi: 11%La1%La2%La3
* Gửi Loại Bài của lượt chơi cho 3 Client còn lại sau khi Client đầu tiên của lượt chơi đi :

12%LoaiBai

* Gửi nội dung chat của client N cho 4 client: 13%ClientN: NoiDungChat

( khi client nhận được message có cờ 13, chỉ việc add nội dung message thêm vô jTextBox).